キャラクター名
レイ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢	25(見た目)	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	41 %
出自	孤独な魂	経験	死と再生	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鋼の盾		0				《崩れずの群れLV1》+《命のカーテンLV3》
鋼の壁		0				《崩れずの群れLV1》+《命のカーテンLV3》+《守護者の巨壁LV1》
血の弾丸	射撃	4r+1		14		《コンセントレイトLV2》+《赫き弾LV4》+《死の紅LV3》対象の装甲値を-9
80↑		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器:フォールンピストル	P	N		
イブ	P 慈愛	N 不安		
水澄めぐる	P 友情	N 劣等感		
エメ・モンジュ	P 信頼	N 恐怖		
星科望旗	P 友情	N 疎外感		
	P 尊敬	N 隔意		
	P 友情	N 劣等感		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： あなたが行う衝動判定のダイスを+LV値する。このエフェクトは浸食率でレベルアップしない。								
オリジン:ヒューマン	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LVする。								
コンセントレイト:ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :《崩れずの群れ》を使用する直前に宣言する。そのカバーリングはあなたから10m離れたキャラクターに行える。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果 :誰かが行う攻撃の対象を[対象:単体]とし、あなたひとりに変更する。また、その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
赫き弾	4	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
死の紅	3	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果 :このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃が対象に命中した場合、そのシーンの間、対象の装甲値を-[LV×3]する。ただし、あなたは3点のHPを消費する。								
生命吸収	2	4	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象は[LV×3]点のHPを失う。また、これによって対象が失ったのと等しいHPをあなたは回復する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
歪みの体	4	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV+3]する。								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： あなたは血の宿る香りをかぎ分けることで、特定の個人や集団を探し出すことができる。								
瀉血	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 汚染されたり老廃して悪くなった血液を輩出することによって、美しい容姿と健康を保ち続けるエフェクト。								
鍵いらずの歩み	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： みずからの身体を折りたたんだり、液状化させることによってドアの隙間などを通り抜けるエフェクト。								

ふんわりした雰囲気の男性。
イブと旅してゆっくりと生きてきた。
色んな世界の色んな人を見て人間を学んできたため思考も感情も人間に近い。
イブと過ごしてきたということもあり"怒り"という感情が少し薄い。
イブが死んだときもただただ悲しかった。

一人称：僕
二人称：キミ

2話目でガード値上げる
ロイス二つ残す

キャラクター名

レイ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鮮血の弾丸	射撃	4r+1		20		《コンセントレイトLV2》+《赫き弾LV4》+《死の紅LV3》+《生命吸収LV2》対象の装甲値を-9。自身のHP6回復。
100↑		0				
血の弾丸	射撃	4r+1		18		《コンセントレイトLV3》+《赫き弾LV5》+《死の紅LV4》対象の装甲値を-12
鮮血の弾丸	射撃	4r+1		27		《コンセントレイトLV3》+《赫き弾LV5》+《死の紅LV4》+《生命吸収LV3》対象の装甲値を-12。自身のHP9回復。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果： みずからの顔や姿をその場に最も適したものに変化させるエフェクト。変化を見破ろうとした場合<知覚>同士による対決を行う。								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果： 血や体液から、その主の情報を読み取るエフェクト。性別、年齢、その時抱いていた感情などを看破することができる。								
効果：								
効果：								
効果：