キャラクター名: ナトゲ

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	6		22 + 2	4
		敏捷度	7	4		23 + 1	4
体	8	筋力	7	6		21	3
		生命力	7	7		22	3
心	8	知力	7	5		20	3
		精神力	4	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11	エンハンサー	3
ソーサラー	1	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	1		
マギテック	2		
スカウト	10		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	1-282p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ強化	1-281p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 魔法の武器+アビス命中	2h	1	+3	2d+ 18	12	18	40										
アクセルブローグ 魔法の武器+アビス命中	1H#	5	2	2d+ 17	11	17	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	1	4			
魔動機術	2	5			
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足 軽業ぶーつ	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟