

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	自傷	初期侵食率 25 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	0	1	0	7		8	行動値	10
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+11	0	1		イフリートの腕適用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
遺産継承者:イフリートの腕	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 判定D+LV個、基本侵食値+5								
オリジン:	1							
効果:								
小さき魔眼	7	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、攻撃のダメージ+[LVx2]								
時間凍結	1	5	インテリゲン	至近	自身	自動	80%	
効果: インテリゲンにメインが行なえる、HP20点消費、シナリオ1回								
コンソリテイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
重力の手枷	2	4	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: シーン間、対象の判定D-2個、重複する、シナリオLV回								
瞬間の刃	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定D+[LV+1]個								
巨人の斧	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LVx3]、判定D-2個								
魔王の理	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LVx2]								
暴君の槌	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LVx3]、BSかバロールのIフェクトの効果を受けてる対象のみ								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、同インゲージ不可、シナリオLV回								
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピロ	
効果: 同インゲージでも可!判定D+[LV+1]個								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	参照	自動	-	
効果: 範囲の攻撃を自身一人を対象にする、シナリオLV回								

