キャラクター名：（未定）

プレイヤー名：

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	500		憧れる冒険者が居る		
			魔物に襲われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	11			18	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
保存食<一週間>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 547 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

地方の村に住む少年。
小さい事、魔物に襲われた事があるが、近所の友達「三矢　和枝」に助けられる。
それ以来、和枝のような強い冒険者に、憧れるようになった。
14歳の時、家族の反対を押し切って冒険者になる事を決意。
・・・が、どうすればいいかわからず、途方に暮れていた所にたまたま冒険者のギルドを見つける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟