キャラクター名	プレイヤー名
あくあ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	44

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
Little	保護	3	①②③④⑤	
しい	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール１体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)。重複不可。
メインクラス		ショーの演出(狂った歯車)		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その効果によって発生するダメージを１点上昇させてよい。
メインクラス		怪盗の手腕(数多の手管)		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
サブクラス		経験値(歪極)		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを一つ追加で獲得。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	最大行動値＋１
頭		明晰な頭脳(よぶんなあたま)		オート	なし	なし	最大行動値＋２
頭		みんなかんぜんふっかつ		アクション	12	効果参照	完全解体状態の味方全員の完全解体状態を解除し、パーツを全て修復する。ただし「リミッター」や「たからもの」やその他特殊な装備は修復されない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援１(コストは【怪盗の手腕】適用時のを記載)
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
腕		睡眠ガス(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害２
腕		ジュエリーボックス(ちみどろ)		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす(この効果は累積しない)。
腕		予告状(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		怪盗ショー(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンは自身以外を対象とした攻撃判定の出目－1(この修正は累積しない)