

キャラクター名  
サン・フラウ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性形	年齢	7
冒険者Lv	13	経歴	子供の頃に家出したことがある（現在進行形）		
経験点	0		同性の家族がいない（周りみんな男性型だった） 一か所に5日以上滞在したことが無い（移り気EX）		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		19	3
体	9	敏捷度	15	3		26 + 2	4
		筋力	5	4		18	3
心	11	生命力	3	2		14	2
		知力	2			13	2
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	ドルイド	4
フェアリーティマー	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ライダー	10		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
必殺攻撃	1-288p
武器習熟A/スピア	1-281p
マルチアクション	1-292p
変幻自在	1-282p
両手利き	1-283p
回避行動	1-279p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
探索指令	
攻撃阻害	
クリティカルレイ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：拳措の予見Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	16	17	16
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
クロスアーマー	炎嵐の盾	1	13-5	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能			合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
氷のピラー	1H	8-5	-1	2d+ 15	8	17	13										
妖精の武器水・水				2d+													
ライトメイス	1H	5-4	1	2d+ 17	11	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	28 <sub>m</sub>	84 <sub>m</sub>	2d+ 21	3	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 16	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	10			

装備品	説明
頭	
耳	軍師徽章
顔	狩人の目 魔物知識判定成功時対象への命中+1
首	
背中	ウェポンホルダー改 TDでの半額購入品、二つ迄装備を仕舞える
右手	大きな手袋 手に持つ装備の必筋-5
腰	アルケミーキット
足	妖精の宝石ケース
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

— その他メモ		自動失敗
自称・氷の妖精		チェック
発生日：3/14（ほわいとでー）		□□□□⑤
一般技能		□□□□⑩
ナース2		□□□□⑮
コーティザンレザワーカーフォーチュンテラーブラックスマスエンジニアナースボーンカーパーウィッチドクターベガーソルジャー1		□□□□⑳
=====		□□□□㉕
PC名【サン・フラウ】 種族【フィー】 性別【女性型】 年齢【7】		□□□□㉙
取得技能Lv【フェンサー4/ライダー2/エンハンサー3/ウォーリーダー3/フェアリーティマー2/アルケミスト1】		□□□□㉚
役割【まとも殴れるようになった妖精】		□□□□㉞

