キャラクター名: ナツ・ドラグニル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	12	5		24 + 2	4
体	15	筋力	6	3		24 + 2	4
		生命力	3	1		19	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		20	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー（炎） グラップラー専用、パンチ強化 \2600+\12000	1H	25	1	2d+ 10	10	11	15										
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 8	9	11	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
トリートP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
マッスルベアー	
レクイエム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ナッシュの100年後の姿。
リュウガの時とは違い現代の遺志を持っている。
今回ランダンに来たのはけじめをつけるため。
昔の家族を助けるためと目的もあるが、一緒にいる仲間もここを目指してたからという要因も強いだろう。

経験12000点／お金20000G／成長11回／名誉50点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟