キャラクター名: リザイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:炎&銀]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	102
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		かつて従者だった		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	9			17	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	4			17	2
心	9	知力	8			17	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0		4	

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

報酬	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

裕福な家に生まれたがナイトメアという事で従者として育てられる
しかし、ナイトメアという事で常に独りだった
その後家を脱走、行方をくらます
人族嫌いではあるものの、生活をするためには先立つものが必要ということで冒険者になった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟