キャラクター名
イストワール・ソワン・フレーヌ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	・誰かを救ったことがある		
経験点	280		・近所に芸術家がすんでいる(いた)		
			・自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	3	3		16	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7	5		17	2
心	11	知力	11	5		27 + 2	4
		精神力	9	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	9		
レンジャー	3		
セージ	4		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
鼓砲：怒涛の攻陣Ⅰ		
陣率：軍師の知略		
鼓砲：怒涛の攻陣Ⅱ:旋風		
陣率：効力亢進Ⅰ		
鼓砲：怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃		
鼓砲：怒涛の攻陣Ⅳ:輝斬		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	軍師盾のラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手		
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	聖印	ライフォスの聖印
その他	聖王の冠	回復魔法の威力表が1ゾロでも魔力点回復

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪(知力)	

その他メモ

データ保証：夏屋
栄光点：471点

目的：探している人がいる

「か弱き人々を救うべく生きろ」と始祖神ライフォスより直々に使命を授けられた、と主張する神官エルフ。
知識と知力、倫理観はあるがその代わり落ち着きがない。
神聖魔法が使えているので神の声を聞いたというのは本当なのかもしれないが、
普段の行いを見ていると一般的な標語程度の言葉を大げさに受け止めて「使命」と言っているのでは？
と感じる人が多いだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イストワール・ソワン・フレーヌ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
魔晶石(5)x15	○□□○□□
魔晶石(10)	○□□○□□
寄付金x5	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x2	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□