

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢	19	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	父親(母親)不在/6	経験	大失態/92	邂逅	貸し/71	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
パーガトリー	P 感服	N 不安		
失踪中の家族	P 慈愛	N 隔意		
武蔵野わさび	P 幸福感	N 不快感		
アルマ	P 連帯感	N 憎悪		
國紀田 千里	P 有為	N 嫌悪		
徒花 緋岸	P 連帯感	N 疎外感		
楊 宇	P 幸福感	N 不快感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	-	マイナー	至近	自動	自動	1	
効果: 戦闘移動を行う。離脱を行える。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回まで使用出来る。								
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自動	自動	-	
効果: <白兵>/至近/攻撃力+[Lv+8]/ガード+1								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自動	自動	80↑	
効果: 攻+[LV*5]。【行動値】0。								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 攻+[LV*2]。								
クロスバースト	3	4	メジャーアクション	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[LV*4]、ダイス-2個。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自動	自動	-	
効果: 【肉体】ダイス+[LV+2]。アイテム装備・使用不可。								
快適室温	1		メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: p164								
至上の毛並み	1		-	-	自身	自動		
効果: p117								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段からくまの着ぐるみを着てる生き物。熊を愛してる。
 支部長はP/P←