

キャラクター名 遠き豊穡のティト  
プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-53000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			11	1				
体	7	敏捷度	5			13	2	セージ	8		
		筋力	3			10	1	ライダー	7		
心	14	生命力	14			21	3	ドルイド	8		
		知力	5			19	3				
		精神力	6			20	3				

戦闘特技		
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
バイオレントキャスト	1-288p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔操作	
以心伝心	
騎獣強化	
探索司令	
特殊能力解放	
HP強化	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 (コンバットメイド)		10	1	0
盾 アステリアの守り		6		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+	0	11	0	0										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-137800
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	13	39	2d+	1	2	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	11	2d+	0	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	宝石
顔	
首	宝石
背中	宝石
右手	正しき信念のリング 精神抵抗+2
腰	グリーンベルト 自然環境そのもの。
足	宝石
その他	宝石

装備品	説明
左手	マナリング 魔力+1

その他メモ	自動失敗チェック
種族は妖精として扱う。森羅魔法・ライダー技能は遺失しており使用できない。	○□□□⑤
奈落踏破者アルスが妖精王の依頼で助けた妖精。	○□□□⑩
妖精でありながら妖精を使役し、契約者と一部の記憶や能力を共有する。	○□□□⑮
ザモンフェアリーによって契約者から魔力を注がれることで短時間であるがその本来の能力を発現させる。	○□□□⑳
ティト本人も記憶の一部に欠落があり、その起源は不明。	○□□□㉑
また、獣を統率する権能を有しており、騎乗することはできないが使役はそれなりのものらしい。	○□□□㉒
地下とガラスの瓶が苦手。	○□□□㉓
	○□□□㉔
また森羅に働きかける力を有するが現在はその能力は遺失している。	○□□□㉕