

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	メイドさん
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	38	%
出自	孤児	経験	メイドさん	邂逅	支部長	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	17
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	17
精神	2	0	0			2	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
お掃除しますね!! 赫き剣+渴きの主+援護の風 (+血の宴)	白兵	8r+4		8+消費HP		装甲無視 範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
賢者の石	P	N			
結塚晶	P	憧憬	N	偏愛	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブ	3	2	メジャー					
効果: P129 C値-Lv (下限7)								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: P78 C値-1 (下限5)								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: P45 Lv*2以下のHP消費 [消費HP+8]攻撃力の武器作成								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	対決	白兵		
効果: P45 装甲無視 命中時HP[Lv*4]回復								
一閃	1	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果: P73 全力移動後白兵攻撃を行う								
血の宴	2	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	RC		
効果: P48 組み合わせた攻撃を範囲にする								
援護の風	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: P74 判定D+[Lv]個								
ウィンドブレス	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: P78 達成値+[Lv*3]								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果:								
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 血や体液から情報を読み取る 必要なら<知覚>								
効果:								
効果:								
効果:								

くろぬま えま
あたい | あなたさま | ○○さま, ○○さん

紫藤市支部の皆さんの後輩であり、メイドさんです！
そそっかしいけれど明るい女の子。いつも格好良く完璧な晶さんに憧れている。
メイド服はしっかりものになりたくて着ている。まだまだ半人前。

晶さんに賢者の石を貰った(=吸収した)イメージでいます。シナリオ1回C値下げて殴りたい!と思ってそういう構成にしました。
意識を失うとき、もし晶さんが泣いていたり血を流したりしていたら、EEのブラッドリーディングで感情を読み取れたらいいな~
(シナリオ的に不都合であればそれまで忘れていた、ということにできればうれしいです...!)

----- ▼ ここからネタバレ

1 / Inside Quartz
ダブルクロスである自身と向き合い、贖罪のために戦い続けることを決めました。
晶さまとは一心同体！
▼
2 / Inside Shadow
文化祭を楽しみました！たのしいな
▼
3 / Inside Destruct
繋がりはなくなくなってしまったけれど、この胸にまだあの石の欠片が残っている。
これからまあ支部で晶さまやみんなと生きていきます。