

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
リース・ _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		知り合いに生き返った人がいる 家族に冒険者がいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		技能	
		器用度	8			12	2	プリースト	Lv. 2		
敏捷度	7			11	1	セージ	1				
体	8	筋力	11			19	3	アルケミスト	1		
		生命力	9			17	2				
心	9	知力	10			19	3				
		精神力	11			20	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語			会話	読文
交易共通語			○	○
魔動機文明語			○	○
魔法文明語				○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		→背負い袋		
マテリアルカード〈緑〉x4	○□□○□□	○□□○□□		
テント	○□□○□□	○□□○□□		
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□		
→たいまつ	○□□○□□	○□□○□□		
→火口箱	○□□○□□	○□□○□□		
→ロープ	○□□○□□	○□□○□□		
所持金 50		預金・借金		
G		G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	6	23	神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 樹神ダリオン
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
冒険者であった父は一度死に、額に角を生やして帰ってきた。父の話を聞くうちに、冒険者への憧れが強くなっていく。一年前、流れの呪い師から奇妙な予言を受ける。「今夜、山でお前は運命と出会う。」と。半信半疑で山へ向かうと、重傷を負ったアイが倒れていた。助けた後、アイに慕われるようになる。そして今、両親に認められ、アイとともに冒険者となった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓