	プレイヤー名 ────
フィーネ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:	レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1: サロゲート	性別	女性
称号クラス			年齢	16
種族	アーシアン		境遇	没落
出自 冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	11	9	10	7	5
ボーナス	2	5	3	3	3	2	1
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	5	2	1

НР	44
MP	39
フェイト	4

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:ガーンデーヴァ	100m	-2	11				-3	
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
	能力値		7	0	4	0	2	9	8
スキル							2		
その他									
	総計(右)		5	11					
	総計(左)		7	0	4	3	4	6	8
	総計(両)								m
		2 d	2 d	2 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	5			5	+ 2	d
トラップ解除	7			7	+ 2	d
危険感知	5			5	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品						
ショートボウ						
アルカナム:アーケンラーヴ*1						
アルカナム:グランアイン*3						
アルカナム:アエマ*1						
バックパック						
森林冒険者セット						
ベルトポーチ						
ポーションホルダー						
お団子*/1						

現在重量: 11

最大重量: 15 所持金: 0 預金・借金:

所持品						
ショートボウ						
アルカナム:アーケンラーヴ*1						
アルカナム:グランアイン*3						
アルカナム:アエマ*1						
バックパック						
森林冒険者セット						
ベルトポーチ						
ポーションホルダー						
お団子*4						
MPP*5(ポーションホルダー)						

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	アーシアン:転生	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果	効果:タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 ディーバデミゴッド(自身の行う魔法属性の攻撃のダメージに+3)								
	ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果	:		武器攻	撃を行う。2体」	以上を対象	は取った	らダメージ	+[SLx2]	
	バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果	l: 回避判定に+1dする。								
	インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果				のスキルを即属			たに終了に	する。	
	ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果	:			種別召喚具のア	アイテムを		マレ装備す		
	AM:召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具	
効果				召喚具を使っ					
	逃走	1		セットアップ			効果参照		
効果			を行う。成功した場合		その場合エネミーのト		得ることはできない。	判定に失敗した場合、	、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。
	アルカナム	1		アイテム		自身			
効果					ムをCL+2	2枚所持で	きる。		
	テンションアップ	1		パッシブ		自身			
効果			自身が	アルカナムの交	加果を受け		ラえるダメ・	ージ+1d	
	ディーバデミゴット	1		パッシブ		自身			
効果			自身が	ぶ行う魔法属性(の攻撃のタ		ハーフブ	`ラッド)	
l	リバースカード	1	_	パッシブ		自身			
効果			Р	所持したアルカ I・O・A・A・I	ナムの表郊		可能になる	00	
	カードマスター	1		パッシブ		自身			
効果				アルカナム	の何種搭		になる。 T		
-	ファインドトラップ	1		パッシブ	++ 4-5-1	自身	-0.1 % /5-21	1 4-1	
効果		4	民感:	知判定に+1d ā	また矢敗し		ツブか作動 T	しない	
効果	ェイスグランアイン	1		パッシブ	는 그 Th ##? #	自身 ダメージ			
		1			」フ以拏()		c+2 		
-	リムーブトラップ	T		パッシブ		自身			
划果	効果: 買解除の判定に+1d								

昔話をしよう。異国の土地の冒険者として異国に足を踏み入れ冒険者認定試練として樹海に放り込まれた。地図を完成させながら帰還すると言うものだが、運が悪く大量の魔物に襲われ命からがら樹海入り口に辿り着くも「地図が完成してないぞ」と言われ帰らせて貰えず樹海の養分となった。気が付いたらまた世界樹のある世界に転生、勘弁してくれ。