

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ワヲン	感謝	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		演技開始(花園の集い)		ラピッド	2	効果参照	自身を含む舞台上の味方は全員『花園』に配置を変更する。この効果は『移動』ではない。
メインクラス		柔靱(異形存在)		オート	なし	自身	攻撃を受けた時、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい(全損箇所は不可)。
メインクラス		しなやかな体(結晶化)		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した『切断』『爆発』『移動』を全て無効化する。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		道具修復(業軀)		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、ターン終了時に望むパーツ2つを修復してよい。
		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)。重複不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		新体操のリボン(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		ロープ(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		クラブ(テンタクル)		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ボール(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		フープ(しょくしゅ)		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1