キャラクター名

サヴァントマリク

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うマニュバのコストを-1
メインクラス		狂鬼		オート	0		肉弾白兵出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃切断の出目+1 毎ターン終了時にパーツひとつを破損
				オート			
頭		烈風(カンフー)		オート			最大行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		竜翼(やぶれひまく)		ダメージ	0		防御2
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2