

キャラクター名
ワロン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
こは	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の仲間が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
		言霊		ラピッド	0	効果参照	敵の攻撃範囲に侵入してダメージを与えた時、敵がオート状態に陥るまでダメージを連続的に与える。1つの敵を4回までダメージを与える。この敵が倒れるまで、この敵の周囲にダメージを連続的に与える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		機敏な動き(けもみみ)		オート	なし	なし	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		槍(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1