

キャラクター名 イセフ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	卵をあたためたことがある		
経験点	930		身体はどこかに刺青がある 父親が旅に出ている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	5	3	15	2
	敏捷度	2	3	12	2
体 6	筋力	7	1	14	2
	生命力	3	6	15	2
心 14	知力	6	5	25 + 2	4
	精神力	4	8	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5						
フェアリーティマー	10						
レンジャー	7						
セージ	9						
バード	3						

戦闘特技				
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
魔法拡大/数	226p		p	p
魔法誘導	223p		p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223p		p	p
鷹の目	219p		p	p
武器習熟/スタッフ	221p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			回避技能	合計値
	ランク	筋力	回避力		
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法ダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 0	4	45	真語魔法	5	10	妖精魔法	10	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	71

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果に+1 奴隷の首輪もついている
背中	
右手 マナリング	魔法ダメージに+1 魔法の発動体に加工
腰 矢筒	シュートアロー用/12発
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 宝石ケース	宝石6個いり

装備品	説明
左手 知力の腕輪	
疾風の腕輪	割るよう

その他メモ

5000G or 16勝 でミストキャッスルから脱出を試みる奴隷
一人称：僕 二人称：君・あなた 冒険者仲間にはタメ口。依頼主等NPCには基本やらかい敬語

吟遊詩人の父（人間）、妖精使いの母（ハイマン）の元で育っており、自分も妖精や小鳥と仲良しになった。
大事に育てていた卵から生まれた小鳥は、父親に連れて行かれてしまったので、それを追って冒険者になった。

首筋に魔法陣があり、それを覆うように首から肩にかけて刺青が入っている。
刺青をいれたのは母が死んだ後父親がでていってしまいグレたため。

亡き母の為の、年に一回の墓参りは欠かさない。その習慣を守るため、一刻も早く霧の街から脱出したい。
本人はアステリア信仰だが、このことは他の誰にも言ったことはない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

