

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	8	10	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	4	4	4

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	6	1	4	9	8
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 210
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		短剣使用
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 種別→装備部位:双に変更								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃ダメージ+(SLx3)								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シ-1	
効果: 判定+1D								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉、説得などの【精神】判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D/探知失敗でも作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品