

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	8	10	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	4	4	4

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	6	1	4	9	8
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 210  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		短剣使用
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 種別→装備部位:双に変更								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃ダメージ+(SL×3)								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シ-1	
効果: 判定+1D								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉、説得などの【精神】判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D/探知失敗でも作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「英雄だったって結局は一人のヒトさ。安全思考で行きたいねえ」  
 地方で「英雄」として持て囃されていた冒険者の両親の元に産まれる。幼少期から両親とその仲間に連れられ冒険をこなしてきたがある時、1人の仲間の裏切りにより両親のチームは崩壊。