キャラクター名: クレセンタ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	C63　国王に会ったことがある		
経験点	1820		B24　競い合う友人がいた		
			C22　家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1		18	3
		敏捷度	11	5		28 + 2	5
体	5	筋力	3	5		13 + 1	2
		生命力	9	1		15	2
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/樹神ダリオン	2		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	12	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 10	9	9	7										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	妖精使いの宝石飾り	土風火光
顔		
首	聖印	
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	多目的ブラックベルト	
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由表
54　失われた家紋を取り戻すため

取り潰しに合った家柄を取り戻すために冒険に出ている。
家族がひもじい思いをしていることに我慢ができず、家族に内緒で抜け出して、冒険者になった。

#1 5[4,1]+5[2,3]+1[1]+9[6,3]+7[4,3]+5[1,4] → 32
#2 10[5,5]+8[5,3]+3[3]+9[4,5]+2[1,1]+10[6,4] → 42
#3 5[4,1]+11[6,5]+3[3]+9[3,6]+8[3,5]+10[5,5] → 46 ★

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クレセンタ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
ハンドアックス(予備)x2	○□□○□□
疾風の腕輪(予備)x2	○□□○□□
10点魔晶石x3	○□□○□□
マテリアルカードA緑x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
妖精使いの宝石(5~6レベル)x6	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

所持金 6643 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
盾専用化	50
装飾品	50
装飾品	50
多目的ベルト	20

名誉点 所持 80 /合計 250