キャラクター名
ウォーリアマスター

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	21	21	9	18	11	9
ボーナス	9	7	7	3	6	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	11	9	9	3	6	3	3

HP	180
MP	103
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ハット					1			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	9	0	3	15	16
スキル			9	7	2	6	3		
その他									
総計(右)			18	14	11	30	6	9	14 m
総計(左)			18	8					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 28	所持金： -12620	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★		パッシヴ		自身			
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1d								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+6								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防御+6,魔法防御+3								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果： 盾の重量分ダメージ上昇								
シールドストライク	3		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+3、ダメージ+6								
シールドパリー	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+2								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果： ディフェンダー効果変更								
プロボック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	筋力		
効果： 対象の精神と+6で対抗し、逆上付与								
パンプアップ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： シーン中ダメージ+10								
アームズレンジ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果： メイン中、白兵攻撃範囲が5mとなる								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： メイン中、命中判定+1d								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： メイン中、ダメージ+11								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： シーン中、全防御力+15								
パリー	1	4	マイナー		自身	自動		
効果： 解除まで回避+1d、メジャー判定-1d								

キャラクター名
ウォーリアマスター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	解除までダメージ+15、ﾘｱｸｼｮﾝ-1d							
バッシュ	5	4	メジャー		単体	命中		
効果：	武器攻撃。ダメージ+5d。							
バイオレントアタック	1	7	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージ+13							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージ+6d							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	カバー。							
カバームーブ	3	4	カバー時		自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果：	カバー距離を20mにする。							
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動		
効果：	被物理ダメージ-15							
リカバリー	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	バステ1個回復							
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動		
効果：	ディフェンダー発動							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								