キャラクター名: 白銀　雪姫

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	12	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	7		
吹雪の術	白兵	9r+2	6	9		クリ8　装甲無視
雪の舞	白兵	11r+2	6	14		クリ8　装甲無視　80↑　アンプリフィケイションあり
姫の舞	白兵	11r+2	6	9		クリ8　装甲無視　80↑　アンプリフィケイションなし

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定ダイス+LV							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態　戦闘移動　移動距離+LV*2m							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器参照							
CR：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
結合粉砕	1	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：	判定ダイス+LV個　装甲無視							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：	攻撃力+LV*2							
アンプリフィケイション	1	5	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	攻撃力+LV*5　1シナリオ3回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								