

キャラクター名
エイミー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
09手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。
56スポーツ	体を動かすことが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたらいいのに。彼れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シルフィルム	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ルフナ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート			+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
胴		しんぞう		オート			+1
頭		けもみみ		オート			+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート			+2
頭		アドレナリン		オート			+1
腕		アクセサリー		オート			たからもの
腕		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。