キャラクター名
タチウオ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	雄
称号クラス				**年齢**	
種族	サハギン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	14	9	12	9	6
ボーナス	3	4	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正			1				
能力値	3	6	7	3	5	3	3

HP	51
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ソートゥースヘルム					4			
胴部	ボーニトーの鱗					2			1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	海の寵愛								
能力値			6	0	7	0	3	12	8
スキル	ﾙｯｸｱｳﾄ				2				
その他									
総計(右)			6	6	10	10	3	12	8 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	12					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符<水>*2	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPP*7	
毒消し*2	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
野菜*5	

現在重量： 11		
最大重量： 11	所持金： 105	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
アクアスタンス	1							
効果：								
セルフプライド	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2D6+3>= 筋力
2D6+6>= 器用
2D6+7>= 敏捷
2D6+3>= 知力
2D6+5>= 感知
2D6+3>= 精神
2D6+3+1>= 幸運《海の寵愛(1)》

3D6+5+2>= 危険感知《ｻｰﾁﾘｽｸ(1d)+ﾙｯｸｱｳﾄ(2)》
3D6+5>= 罠探知《ﾌｧｲﾝﾄﾞﾄﾗｯﾌﾟ(1d)》
3D6+6>= 罠解除《ﾘﾑｰﾌﾞﾄﾗｯﾌﾟ(1d)》

【回避】
《ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ》効果参照/自身/回避+3
:MP-2
3D6+10>= 回避

【効果参照】
《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》単体/視界/対象が「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ」以外のｽｷﾙの使用を宣言した時使用可。そのｽｷﾙを即座に終了とする　1/ｼﾅﾘｵ
:ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ-1

【ｾｯﾄｱｯﾌﾟ】