

キャラクター名  
アスワン

プレイヤー名  
 

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死人使い	
死の訪れ	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロー	執着	3	①②③④⑤	
サリン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		薔薇の飾り		オート			バラのプローチ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		影助け		オート	効果	0^1	姉妹のアクション宣言時に現在行動値-1で合意の上で宣言されたアクションのコスト0化
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0^1	姉妹のダメージを請け負う、1ターンに何度でも
メインクラス		蝙蝠の群れ		ダメージ	0	0^1	ダメージに付随する効果を望む数だけ打消し
サブクラス		吸血		オート	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
胴		蝙蝠(核)		オート			B P 終了時にこれと基本パーツ1つ回復
胴		黒マント		ダメージ	1		防御 2
胴		蝙蝠化		オート			腕か足にダメージを受けた際に自由に望む場所にダメージを振り分けてよい
胴		狂化		オート			破損時最大行動値+2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		籠手		オート			腕に常に防御 1。腕にある白兵・肉弾のマニューバのダメージ+1