

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 7 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
拒絶領域	6		常時					
効果: あなたが受けるHPダメージを常に-[Lv*5]点減点する。このエフェクトはあなたがバッドステータスの(暴走)を受けている間のみ、適用される。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+5する。								
魔王の石板	7							
効果: あなたが受けるダメージを常に[シーンに登場している"デモンズシード"を取得しているキャラクターの数*5]点軽減する。取得にはGMの許可が必要。								
怨念の呪石	2							
効果: セットアッププロセスに使用する。あなたはバッドステータスの(暴走)を受ける。この(暴走)を受けている間、あなたが行う攻撃のダメージに+20する。この効果を使用したセットアッププロセスの終了時に、あなたの侵食率が3点上昇する。1シーンに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼  
 常時: 《拒絶領域Lv6》+ 『魔王の石板』  
 ダメージ軽減: 30+ (シーン内のデモンズシード持ちキャラクター×5)  
 効果: ①: 暴走時のみ、自分が受けるあらゆるダメージを-30する。  
 ②: シーン内に登場しているデモンズシードを所持するキャラクターの数×5点のダメージを常に軽減する。