

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	6 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍		-1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Mo	2	2						
効果:								
カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵射撃		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
剣精の手	2	2	オート	至近	自身		リミット	
効果: あなたが《カスタマイズ》を組み合わせた武器攻撃の判定のダイスを振った直後に使用する。判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトはあなたが判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオに[Lv+1]回まで使用できる。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLv回まで使用できる。								
妖精の輪	2	4	オート				リミット	
効果: 《妖精の手》と同時に使用する。これによってすでにその判定中に《妖精の手》を使用していた場合も、追加でもう1回だけ《妖精の手》を使用できるようになる。このエフェクトは1回の判定につき1回、1シナリオにLv回まで使用できる。								
カウンター	2	4	リアク	武器		白兵射撃	80	
効果: [タイミング:メジャー]のリアクトと組み合わせた効果。対象があなたに射、打撃、毒、炎、氷、雷、風、重力、魔法、特殊攻撃を行ったときに、リアクションして使用できる。対象に攻撃を行う、対敵に有利な効果が発動する。実行直後の視界で、視界に反映される。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。スクリューリザーバーのゲージを減らすには、Criticalを飛ばす。キボードジョイントの搭載については、Criticalを飛ばす。								
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

▼ オート: 《剣精の手Lv3》
 対象: 自身
 浸食値: 4%
 効果: ①: カスタマイズと組み合わせた判定ダイスを振った直後に使用できる。判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用できる。
 回数制限: シナリオ[Lv+1]回

▼ オート: 《妖精の手Lv3》
 対象: 単体
 射程: 視界
 浸食値: 4%
 効果: ①: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。
 回数制限: シナリオLv回

▼ オート: オート: 《妖精の手Lv3》《妖精の輪Lv2》
 対象: 単体
 射程: 視界
 浸食値: 4+4 = 8%