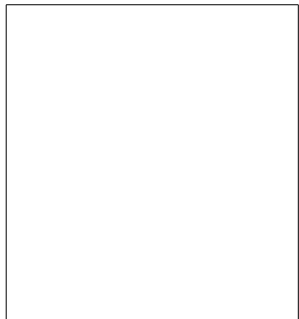


キャラクター名

プレイヤー名



|        |       |     |       |
|--------|-------|-----|-------|
| ポジション  | アリス   | 享年  | 知らん   |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 06、喪失 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 0     |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 90、恋多く | すぐに死して、すぐに破れて、あなたは多く恋をして多く楽しみ、多く泣いた。後ろ指ほど気にしない。どれだけの恋をしたか思い出せなくても、気にすることではない。これからはそうして、いいのだから、 |
| 7、孤立   | 同りがみんな、あなたを遠巻きに、くまなく笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。 |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練           |    |         |                   |
|--------------|----|---------|-------------------|
| 対象           | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの(壊れた部品) | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レグナ          | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| 磨枝           | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| リリック         | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |      |  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果   |
| ポジション  |    | 癒し       |    | オート   | なし  | 効果参照 | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。                                     |
| メインクラス |    | 銃型       |    | ジャッジ  | 2   | 0~1  | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。   |
| メインクラス |    | 集中       |    | ラピッド  | 2   | 自身   | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。   |
| サブクラス  |    | 愛撫       |    | ラピッド  | 0   | 0    | 転倒。  |
| サブクラス  |    | 調律       |    | ラピッド  | 0   | 0    | 対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重傷負傷などは戻らない)。 |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1  |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身   | 最大攻撃値+1。   |
| 頭      |    | エンバーミング  |    | ジャッジ  | 2   | 0    | 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。                                |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0~2  | 対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい。   |
| 頭      |    | スコープ     |    | ジャッジ  | 0   | 自身   | 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可。  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1  |
| 腕      |    | 二丁拳銃     |    | アクション | 3   | 0~1  | 射撃攻撃2+連撃1。   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし   | なし   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし   | なし   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1  |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1  |
|        |    | たからもの    |    | オート   | なし  | 自身   | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。              |