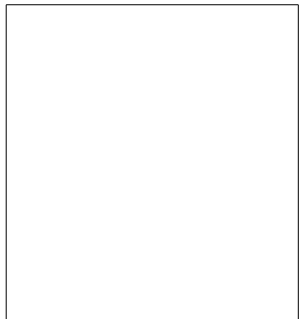


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	知らん
メインクラス	レクイエム	暗示	06、喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
90、恋多く	すぐに恋して、すぐに破れて、あなたは多く恋をして多く楽しみ、多く泣いた。後ろ指ほど気にしない。どれだけの恋をしたか思い出せなければ、気にすることではない。これからはそうして、いいのだから、
7、孤立	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くまなく笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レグナ	保護	3 ①②③④⑤	
磨枝	信頼	3 ①②③④⑤	
リリック	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大攻撃値+1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。