キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 知らん |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 06、喪失 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 6 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 90、恋多く | すぐに恋して、すぐに破れて。あなたは多く恋をして多く楽しみ、多く泣いた。後ろ指など気にしない。どれだけの恋をしたか思い出せないけれど、気にすることではない。これからもそうしたって、いいのだから。 |
| 7、孤立 | 周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの（壊れた部品） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レグナ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 麿枝 | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| リリック | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 癒し | | オート | なし | 効果参照 | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋１される。 |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。 |
| サブクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大攻撃値＋１。 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2．1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援２．射撃、砲撃攻撃のみ可。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | たからもの | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |