

キャラクター名  
アスティノス・テイラー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	8
冒険者Lv	2	経歴	2-1 臨死体験をしたことがある		
経験点	0		6-2 溺れたことがある		
			2-3 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			13	2
	敏捷度	2			9	1	
	5	筋力	1			6	1
生命力		7			12	2	
心	10	知力	16			26	4
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率：軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	2d+ 4	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	軍師徽章 鼓砲や陣率の行使に使用
右手	
腰	
足	宝石ケース
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
5-6 他に生き方がなくて	□□□□⑤
幼少期川に流されてしまい一度死にかける 当時の親とはぐれてしまったが、助けられた冒険者に子として拾われる	□□□□⑩
現在の親が冒険者なこともあり、他の道を模索することなく自身も冒険者になった	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒