キャラクター名
マリカルメン・スタッカート

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	2 年	6 組	
経緯	冒険：リスク大好き人間				
好き	酒、ギャンブル				
嫌い	仕事、睡眠				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		11	2d+ 3
青春力	10	8	19	2d+ 6
政治力	10		11	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 29
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		価格4	射程3　威力0　精密2(命中判定＋2)「多分FX-05のシウコアトルだと思うよ」
2	サンタの上着		価格3	装甲２
3	ロングコート		価格2	装甲１　物理制限
4	サンタの帽子		価格3	装甲２
5	私服		価格4	青春＋２
6			価格3	

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			戦闘訓練			クイックショット			精密殺撃			精密狙撃		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
	生命力＋[レベル×５]			命中判定＋[レベル×１]			自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃した時に使用可能。 《アウル》を好きな数(最大[レベル]点まで)消費する。 その数だけダメージ決定に振ったサイコロの目一つを６に変更できる。			プロット時(プロット公開後)に使用可能。 そのラウンドに使用する武器を選び、その射程を好きなだけ(最大[レベル]点まで)減少させる。 与えるダメージが[目標の速度×１]点上昇する。			銃または弓で攻撃するとき、命中判定＋[レベル＋１]		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	バンド			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	青春力＋[レベル×２]			青春力＋[レベル×２]											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
サクヤ		①②③④⑤			①②③④⑤
雷電		①②③④⑤			①②③④⑤
アルドラ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5