

キャラクター名
ペラム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
78β 不気味な絵	
34β 公園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果	自身	このスキルを取得した際、lv3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】の使用コストを-1する。(最低0)
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ハムスター		オート			たからもの
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用する。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを獲得する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」はすべて無効。なお攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1