

キャラクター名  
壊道 -

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	194
肉体	0	1	1		8	10	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	2r		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
唯我独尊	P	N		
破壊神顕現	P	N		
破滅の足音	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
攻撃枠↓	◇							
効果: 判定ダイス+4(不足時)								
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 組み合わせた攻撃を範囲(選択)に。同エンゲージを対象にできない。								
斥力の槌	5	2	メジャー	視界	単体	シンドローム		
効果: 対象を10m(LV*2)移動させる								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 判定ダイス+4								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		白兵		
効果: ダメージ+9								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー					
効果: C値-3								
	1							
効果: 防御枠↓								
	◇							
効果: グラビティガード								
	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードを行う時ガード値+LVD								
暗黒螺旋	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ラウンド1回。ガード時、攻撃してきたキャラクターに【LV*5】点のダメージ。								
	1							
効果: 妨害枠↓								
	◇							
効果:								

戦闘プラン  
 ・ドッペル参加時 コスト10  
 マイナー: 斥力の矢  
 メジャー: 因果歪曲+瞬速の刃+コンセントレイト:バロール  
 判定: 14dx@7  
 ダメージ: 判定+10  
 ・ドッペル退場後 コスト8  
 瞬速の刃+漆黒の拳+巨人の斧  
 判定: 12dx@7  
 ダメージ: 判定+14  
 ・デバフで減った時 コスト2 マイナー: ダークマター  
 判定ダイスを+4  
 LV増加時+5  
 ・変身後(LV増)  
 1発目(このターン2発目はメジャーの内容のみを使用(場合によっては))  
 イニシアチブ: 時間凍結  
 メジャー: 俊足の刃+漆黒の拳+巨人の斧  
 判定: 13dx@7  
 ダメージ: +18

