キャラクター名

バルキリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ
頭		リミッター		オート			戦闘中、損傷したら最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
腕		うで		ジャッジ			支援１
胴		レーザービーム		アクション	3	０－３	射撃攻撃１＋切断
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1＋切断無効
胴		突進		ラピッド	1		自身の移動時、移動前か移動後の対象一体に肉弾攻撃３
腕		人工知能		オート			最大行動値＋２
胴		エンジン		オート			最大行動値＋２
胴		リフレックス		オート			最大行動値＋１
胴		ブースター		オート			最大行動値＋１
胴		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
脚		フローター		オート			自身に対する肉弾攻撃・白兵攻撃の判定地ー１
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動１～２
脚		装甲版		オート			なし