キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	知らん
メインクラス	レクイエム	**暗示**	06、喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
90、恋多く	すぐに恋して、すぐに破れて。あなたは多く恋をして多く楽しみ、多く泣いた。後ろ指など気にしない。どれだけの恋をしたか思い出せないけれど、気にすることではない。これからもそうしたって、いいのだから。
7、孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
06、空虚な日々	空虚な日々 何かが欠けていた。日々は空虚で、未来には希望もなかった。手に触れるもの、目に見えるもの、耳に聞こえるもの全てが無意味だった。死んでいたようなあなた。けれどまさか本当に死んでしまうとは。
69、官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに包まれ、沈めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は時折疼く。けれど、果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レグナ	保護	3	①②③④⑤	
麿枝	信頼	3	①②③④⑤	
エール	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋１される。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大攻撃値＋１。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２．1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃、砲撃攻撃のみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。