キャラクター名

ジェイソン（親）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		人形遣い		アクション	2	0ˆ2	
頭		狂気の造形		オート			
頭		アーマースキン		オート	0		防御1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		オート	2	0	白兵1+爆発
腕		強化筋肉		オート			防御1+爆発
腕		ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ		オート			腕に防御1　腕の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージに+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵ダメージに+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		オート			防御1+切断
胴		しんぞう		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うろこ		オート	1		防御2