キャラクター名

サテラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
新米ネクロマンサー	
96αパニック	
67β手当	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		未完成のゴライアス		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害1.
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		リボンが巻かれた瓶		オート			たからもの