キャラクター名
エイル

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	生物
オプショナル		年齢	-	性別	-
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	2			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	2	
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：手配師	
ブラックカード	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種(Dロイス)	P	N		
都築京香	P 好意	N 猜疑心		
入耶ツバサ	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+Lv								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間【精神】判定の達成値+Ｌｖ*2								
ジャミング	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定にダイス-Lv個/ラウンド1回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のダイス目一つを10に　1判定1回/シナリオLv回								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のメジャーアクション判定の達成値を+[Lv*2]する。購入判定には適用できない。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： ダメージに+[Lv+1]D　自身を対象にできない　ラウンド1回								
ルーラー	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果： ラウンドの間、対象が行うあらゆる判定ダイスを-Lv個する。1シナリオ3回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自、正体などが一切不明のレネゲイドビーイング。
自身の好奇心を満たすために行動しており、気になるものに首を突っ込んでは引っ掻き回して去っていく。

近頃は都築京香という存在に興味を示しており、彼女の周辺で姿を目撃されることが多いようだ。

Unlimited Evolve　クリア
“プランナー”都築京香の依頼を受け、とある仕事に臨む。
彼女の意外な一面の発見を含め、とても有意義な時間を過ごした。
仕事の途中で遭遇したとあるUGN支部長にも興味を持った模様。