

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-------|
| ポジション | アリス | 享年 | 知らん |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 06、喪失 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 6 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| 90、恋多く | すぐに恋して、すぐに破れて、あなたは多く恋をして多く楽しみ、多く泣いた。後ろ指ほど気にしない。どれだけの恋をしたか思い出せなければ、気にすることではない。これからはそうして、いいだから、 |
| 7、孤立 | 周りのみんな、あなたを遠巻きに、くまなく笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|--------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの(壊れた部品) | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レグナ | 保護 | 3 ①②③④⑤ | |
| 麿枝 | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| リリック | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 癒し | | オート | なし | 効果参照 | 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。 |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| サブクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ一つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし、使用済み・重複不可などは戻らない)。 |
| サブクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大攻撃値+1。 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1人と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | たからもの | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |