

キャラクター名 闘争

プレイヤー名

Table with columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (冒険者), 性別, 年齢, 冒険者Lv (15), 経験点 (38500), 経歴

Table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能 (プリースト/エルピュセ, フェアリーティマー, スカウト, レンジャー, アルケミスト, ウォーリーダー), Lv.

Table with columns: 戦闘特技 (ルーンマスター, トレジャーハント, ファストアクション, 治癒適性, 不屈, ポーションマスター, 魔法誘導, 自己占瞳, 双占瞳, 代償軽減, 占瞳操作)

Table with columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術 (ヴォーパルウェポン, クリレイ, パラミス, クラッシュファンク, アーマーラスト, イニシアブースト, 怒濤の攻陣1-4)

Table with columns: 言語 (交易共通語, 魔動機文明語, 妖精語), 会話, 読文

Table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名誉点所持 (0), /合計 (0)

Table with columns: 技能レベル (ファイター, グラッブラー, フェンサー, シューター), 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

Table with columns: 鎧と盾 (鎧, 盾), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点, その他補正, 回避技能, 合計値 (0)

Table with columns: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12 (Skill slots)

Table with columns: 一般装備品 (消耗チェック), 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□

Table with columns: 所持金 (1200), 預金・借金 (G), 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□, 〇□□〇□□

Table with columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (21 m), 全力移動 (63 m), 回避 (2d+), 防護点 (0), HP (51), 魔物知識/弱点 (2d+), 先制力 (0/X), 生命抵抗 (2d+), 精神抵抗 (16/18), MP (95)

Table with columns: 魔法技能 (魔法技能, Lv., 魔力), 神聖魔法 (Lv. 10, 魔力 13), 妖精魔法 (Lv. 15, 魔力 18)

Table with columns: 装備品, 説明 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他)

Table with columns: 装備品, 説明 (左手)

Table with columns: その他メモ, 自動失敗チェック (〇□□□⑤, 〇□□□⑩, 〇□□□⑮, 〇□□□㉔, 〇□□□㉚, 〇□□□㉗, 〇□□□㉞)