キャラクター名

ミウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。ただ、あれは日常的に聞く破裂音に似ていた。
埋葬	土の中に埋められていく。身動きも出来ず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと。
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
宝物	大切な宝物。あなたは１つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ペニー	対抗	3	①②③④⑤	
リリア	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		護衛の誇り		オート	なし	自身	射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	R0～1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象は損傷したパーツを1つ選ぶ。ターン終了までそのパーツのマニューバを使える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		捕縛銃		アクション	3	R1	射撃攻撃1+転倒。命中すればターン終了まで対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点減らす。(累積しない)
腕		たからもの(手鏡)		オート	なし	なし	たからもの(手鏡)
腕		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりに現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
胴		たからもの(カメラ)		オート	なし	なし	たからもの(カメラ)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１