キャラクター名
アル・エイベル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	ハザードチルドレンC	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	母親不在	経験	離別	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3		0			3
社会	2		0			2

HP	25
行動値	6
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：人型戦車	4		情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンマシン	運転	1r		15		
クリスタルシールド	白兵	1r	12			
クリスタルシールド	白兵	1r	12			
レーザーランチャー	射撃	5r+5		8		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15		-3	
防弾防刃ジャケット		3			調達でボディアーマーと差し替え

合計装甲：	23	合計回避：	0

所持品	
カスタマイズ：エンチャント	
カスタマイズ：エンチャント	
デモンズシード	
傭兵キット	
応急手当キット	
贋作王の秘本：供儀の石仮面	
緊急修理装置	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
父親	P	N		
機体制御AI"レプリカ"	P	N		
ダナ・リビングストン	P	N		
２機のAG？	P 好奇心	N 脅威		
ノア・ロイス	P 友情	N 不安		
エルンスト	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ノイマン	3	2	MJ					
効果：								
黄金錬成	4	+3	PS					
効果：								
砂の結界	1	2	AT					
効果：								
マルチウエポン	1	3	MJ					
効果：								
八重垣	1	3	AT					
効果：								
零距離射撃	1	2	MJ					
効果：								
万能器具	★							
効果：								
構造看破	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『良いか、耳の穴かっぽじってよーく聞けよ？』
『一つ。雇い主への義理は通すこと』『二つ。仲間は大事にすること』『三つ。自分の心の赴くまま、自由であること』
『GG乗りの三か条だ。覚えておくんだぞ、アル』

「……ああ、分かってる。忘れたことなんてないよ、親父」
――とある朝、寝起きの一幕

新帝国の戦火の中に生まれた生来のオーヴァード。
物心ついた頃から母親はおらず、傭兵だった父の元、GG（ゲパルト・ギア）のサブパイシートを揺り籠に育つ。
ノイマンシンドロームの影響か５歳の頃にはGGの整備を手伝うようになり、父からGG操縦の手ほどきを受けながら各地を転々としていたが、
１０歳の頃に雇用主の裏切りにより父親と死別。以来、形見のGGを駆り傭兵として身を立てている。

父の教えである『GG乗り三か条』の中でも特に3番目が性根に染み付いており、理屈よりも自分の興味やノリ優先で行動しがち。
年齢の割に成長が遅く、しばしば年齢を間違えられるがそれほど気にしていない。

機体名：|グレート・ソリッド・オールド・ワン《古くて丈夫で偉大なオンボロ》
父親の形見である旧式の大型GG。機体名は愛称のようなもので形式番号は別にあるが、アルは覚えていない。
年季は行っているものの、単純な構造故のフレームの頑強さと大型の動力炉が生み出す馬力は現代のGGをも上回る。
その巨体と出力に依るペイロードの多さを活かし、積み込んだ多数の火器による射撃戦を得手とする。