キャラクター名

ジェイソン（子）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		ボルトヘッド		オート			支援2
		アーマースキン		ダメージ			防御1
				オート			リミッター
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1
		うろこ		ダメージ	1		防御2
		肉の盾		ダメージ		０＾１	ダメージに付属する効果を好きな数だけ選んで打ち消す
		ショットガン		アクション	2	０＾１	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
		子守唄		オート	なし	自身	ＢＰで射撃コスト-1、攻撃判定出目-1