キャラクター名
ウォロ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バーサーク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	略奪
出自（効果）	放浪			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	19	9	10	7	18	6
ボーナス	7	6	3	3	2	6	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	9	4	3	3	6	2

HP	110
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手		至近							
左手									
頭部									
胴部							0		
補助							0		
装身具									
能力値			9	0	4	0	6	7	15
スキル	マシンアーマー								
その他	戦士の環/リムブースト・メタル					3	2		
総計(右)			9	0	4	3	8	7	15 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
	└
	毒消し
	毒消し
バックパック	毒消し
冒険者セット	万能薬
【小道具入れ】	
└戦士の環	
└リムブースト・メタル	【消費】
└	
└	

現在重量： 9		
最大重量： 27	所持金： 16860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復/HPを[3D+CL×3]点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを使用する								
インボーグ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の回避判定+1D/シーン間								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う判定+1D								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の受けているBSを全て回復								
	○							
効果：								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定達成値+[SL×2]								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動状態の単体はイニシアチブにメインプロセスを行う								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
	○							
効果：								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D/メジャーでの判定-1D/シーン間								

【消耗品】

【売却品】

()→語で『』

伝承『』
継承： 伝承： 宿命： 特徴：
()→語で『』

キャラクター名: ウォロ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	回避判定達成値+2							
	○							
効果：								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】選択/防具の重量制限を選択した能力値に変更/防具のクラス制限に関わらず装備可能になる							
	○							
効果：								
チェックメイト	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	ダメージ増加/攻撃ダメージ+SLD/ダイスは自身が振る							
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	シーンSL回	
効果：	回避判定直前に使用/判定+1D/回避判定を失敗させるスキル、アイテムの効果に対しても通常通り回避判定を行える							
	○							
効果：								
セイントブレッシング	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ブレッシングを使用する							
ハイプロテクション	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果に+[5+SL×3]							
	○							
効果：								
インサイト	★							
効果：	嘘を見抜く【精神】判定+1D							
トレーニング:器用	★							
効果：	器用基本値+3							
トレーニング:筋力	★							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:精神	★							
効果：	精神基本値+3							
ストロングアームⅠ	★	-		-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/							
ストロングアームⅡ	★	-		-	自身			
効果：								
	★	-						
効果：								
マシンリム	★							
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
マシンアーマー	★							
効果：	物防+2/魔防+1							
ベアアップ	★							
効果：	スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1D							
バイタリティ	★	-		-	自身			
効果：	HP+CL							
効果：								