

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	6	5	10	12	9
ボーナス	2	4	2	1	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	3	5	3	2	3	5	4

HP	29
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	スーツアーマー				-2	10			-3
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	3	0	5	6	8
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	1	16	6	5	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
超不死鳥の尾羽 (レプラコーン)	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 8  
 最大重量: 8  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レプラコーン	★		メジャーアクション		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 『超不死鳥の尾羽』を取得する								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身		シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても自身が移動することはない								
サモン・アラクネ	2	9	ダメージロールの直後	20m	範囲(選択)		防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する								
	1							
効果:								
マシンリム	1		パッシブ/メイン		自身			
効果: 【物理防御力】+2 【魔法防御力】+1								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP  
 MP  
 フェイト  
 ○  
 《カバーリング》至近の対象にカバーを行う  
 MP-2  
 《カバームーブ》20m以内の対象に《カバーリング》を行う。シーン2回  
 MP-4  
 《サモン：アラクネ》ダメージロールの直後。20m以内の範囲(選択)にダメージ軽減を行う。防御中1回  
 2d6 ダメージ軽減・範囲(選択)  
 MP-9  
 ○  
 2d6+1 回避判定  
 ○  
 『超不死鳥の尾羽』効果1：シーン内の単体が戦闘不能になった直後。対象の戦闘不能と受けているバッドステータスすべて回復し、さらに【HP】を【最大HP】にする。この効果によって戦闘不能から回復した場合、行動済みとなる。1シナリオに1回使用可能。効果2：いつでも使用できる。視界内の場面(選択)の【HP】を【最大HP】まで、【MP】を【最大MP】まで回復し、さらに対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。消耗品  
 『HPポーション』HP+2d  
 2d6 HPポーション  
 『毒消し』毒を打ち消す