キャラクター名
キエロ・ユヴァ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	コモン	**Lv.1:**	クレリック	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	9	8	40	8	45	12
ボーナス	12	3	2	13	2	15	4
クラス修正	1	1	1	1	1	3	0
他修正				1	1	13	
能力値	13	4	3	15	4	31	4

HP	266
MP	296
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近		13					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	生と死の鎧				-2	25	10		-3
補助	治癒師の手					1	1		
装身具	神の加護符								
能力値			4	0	3	0	31	7	18
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ					2	1		
その他									
総計(右)			4	13	1	41	44	4	15 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15		2	17	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
手提げバッグ	「だいこうほう」
ナース服	ポーションホルダー
採取瓶	プイダスワシャ*4
筆記用具	ランチボックス
チョーク	
エリンディル北方トラベルガイド	北方冒険者セット
小道具入れ	祝福の花
ベルトポーチ	ハイMPP*4
異次元バッグ	転移の呪符*1
毒消し	飛翔符*1
万能薬*4	ハイHPP*5

現在重量：	74		
最大重量：	88	所持金： 6240	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：武器攻撃のダメージ+25、シーン持続								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：戦闘不能回復、HP2d								
アフェクション	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	単体	自動成功	sn1	
効果：被ダメージを0に変更								
リアクティブマスタリー	5		パッシブ		自身			
効果：あなたが行う《リアクティブヒール》で増える【HP】の数値に+[SL*2]する。								
リアクティブヒール	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	df1	
効果 :対象がダメージを受けたダメージの適用後に使用する。対象の【HP】を2d点増やす。この効果によって【HP】が【最大HP】を超えることはない。								
バトルステップヒール	1	8	効果参照	-	場面(選択)	自動成功		
効果：ギルド所属：ラウンド進行の終了時にあなたの所属する【ギルド】に所属するキャラクターの【HP】を【最大HP】まで回復する。								
リフレクションヒール	3		パッシブ		自身			
効果：あなたが行う《リアクティブヒール》で増える【HP】の数値に+9する。								
マニフィカート	1		パッシブ		自身			
効果：ホーリーウェポンの効果に「攻撃の命中+1d」を追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	df1	
効果：ダメージ軽減　5d								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	sc1	
効果：								
リアクティブキュア	1	4	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果 :対象がダメージを受けたダメージの適用後に使用する。対象が受けたバッドステータスをすべて回復する。　あなたは誰かが不調になったとき即座に治療することが出来る。								

ハンズフリー支援
衛生兵ーッ
騎士の在り方は武力だけでないことを示したい。オースリッドに平和を取り戻したい

1+2d　回避
{知力}+3d　魔術
2d+19　HP増加
6d+3　ダメージ軽減/プロテクション
{CL}*3+5d+20+30+20　HP回復/ヒール
《ホーリーオーダーⅠ》1《ホーリーオーダーⅡ》1《ホーリーウェポン》5《マニフィカート》1／戦闘前。魔術。20m以内の範囲(選択)の武器攻撃によるダメージに+15、攻撃の命中判定に+1dする。シーン持続。フェイトを2点消費。コスト4
《アフェクション》1／ダメージロールの直後。20m以内の単体が受けたダメージを0に変更する。シナリオ1回。
《リアクティブヒール》1／20m以内の単体が受けたダメージを適用した直後(効果参照)。対象のHPを増やす。防御中1回。コスト5
《レイズ》1／メジャー。20m以内の単体の戦闘不能を回復し、HPを2dに変更する。対象は行動済になる。コスト10
《フックダウン》1／クリンナップ。ポーションを1つ使用する。シーン1回。コスト3
《バトルステップヒール》1／ラウンド進行終了時、所属のギルドメンバーのHPを最大HPまで回復する。コスト8

キャラクター名
キエロ・ユヴァ

プレイヤー名

所持品			
ライフフルーツ			
ホッカイロ			
防寒具			
消耗			
蘇生薬*2			
強心丹*1			
スキルオーブ：ニゲイト*1			
スキルオーブ：カバーリング*1			
スキルオーブ：フルスピード*1			
スキルオーブ：カバームーブ*1			
名誉の勲章			
ポーションミキサー			
グレイスリーブルー			
グレートMPポーション*13			
首掛け式ポーションホルダー			
グレートHPポーション*5			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライフフルーツ	1		アイテム		自身			
効果：あなたは「ライフフルーツ」を1つ獲得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することが出来る。　命を復活させる不思議な木の実。とても高いが、あなたはそれも惜しまない。								
ヒーリングクイックリー	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：								
マイスター：魔術	1		パッシブ		自身			
効果：魔術+1d								
セルフサクリファイス	1		DR直後	20m	単体	自動成功	sn1	
効果：ダメージ肩代わり（HPロス）								
グレイスフォース	3	10	判定直前		自身	自動成功	sc3	
効果：自動成功以外のスキル、魔術判定直前。魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術効果+精神								
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》		自身	自動成功		
効果：範囲選択								
フィールドプロテクション	1		《プロテクション》		自身	自動成功	sn1	
効果：場面選択、視界								
バスカー	1		パッシブ		自身			
効果：プリプレイに精神*100G取得								
アカンパニー	2	8	効果参照	20m	単体	自動成功	sc2	
効果：セットアップ、自身のダンサースキルのSL+2								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動成功		
効果：セットアップスキルを2つ使用								
アドバンスヒーリング	3	8	セットアップ		自身	自動成功	sn3	
効果：HP回復、HP増加効果+CLラウンド持続								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	sc3	
効果：行動済→未行動								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	sn1	
効果：使用回数sn0→sn1								
フォーメーション：アタック	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功		
効果：ギルド：ダメージ+15、ラウンド持続								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	sc1	
効果：マークポイントに転送する。ポイント上限1か所。ポイントの記録にはメジャー（視界内）								
サポートコンダクト	1	12	判定の直前	視界	単体	自動成功	sc1	
効果：判定+1d								
ヒールブラスト	2	7	ムーブ		自身	自動成功		
効果：あなたが行う《ヒール》の「対象:単体」を「対象:SL+1体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
守護結界	1	10	DR直後	30m	単体	自動成功	df1	
効果：ダメージ-[5d+10]								
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ		自身	自動成功	stp1	
効果：《フォーメーション：～～》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用								
ヒーリングマスタリー	5		パッシブ		自身			
効果：あなたが行うHP回復を行う「分類:魔術」の効果に+20する。								
異才：プリースト	1		パッシブ		自身			
効果：プリーストのスキルを1個取得する								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	sn2	
効果：ダメージ増加、武器攻撃のダメージに+10、シーン持続								

キャラクター名
キエロ・ユヴァ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果： アコパラプリのダメージ増加の効果+10								
信仰の盾	1		DR直前	視界	場面(選択)	自動成功	sn1	
効果： ダメージ0								
小さな奇跡	1		効果参照	視界	単体	自動成功	sc1	
効果： mj判定後の出目1個を6に変更								
信仰の泉	1	20	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 魔術のダイス効果+精神、ラウンド持続								
迷いなき決断	1	10	セットアップ		自身	自動成功	stp1	
効果： インペレイティブ+セットアップのパワー								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値増加 1d ラウンド持続								
神域の守護	1	10	《守護結界》		自身	自動成功		
効果： 《守護結界》を「対象：範囲(選択)に変更し、効果に+2dする。								
慈愛の御手	1		DR直前	視界	単体	自動成功	sn1	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直前に使用する。そのダメージを0に変更する。								
天上の鐘	1		メジャー	視界	単体※	自動成功	sn1	
効果： 既に使用したパワーの使用回数を1増やす								
クレリックマスター	1		パッシブ		自身			
効果： あなたが行うHP回復を行うスキルの効果に+[CL*3]する。								
サルベーション	1		戦闘不能		自身	自動成功	sn1	
効果 :戦闘不能からHP1で復活する。未行動だった場合、行動済みにならない。この効果は自身以外のギルドメンバーから、あらゆるスキル、パワーの効果を受けていない時のみ使用可能。								
ハートビートヒール	1	8	クリンナップ	20m	単体※	魔術		
効果： HP回復、【知力】点回復								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯重量→筋力基本値*2								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果： 基本値+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	sc1	
効果： ポーション1つ使用								
ホーリーオーダーⅠ	1	ft1	効果参照		自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポンを範囲(選択)に変更								
ホーリーオーダーⅡ	1	ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポン使用								
スキャニングマジック：リアクティブヒール	1		パッシブ		自身			
効果 :取得する際にあなたの取得している「分類:魔術」のスキルから一つ選択する。<スキャニングマジック:~>のように記述し、あなたが行うそのスキルのコストに−1する。								
アナザークラス：クレリック	1		パッシブ		自身			
効果 :取得時のサポートクラスをスキル名に記述する。その際《アナザークラス：ウォーリア》のように記述すること。 あなたが転職によってサポートクラスが変更されても、このスキルで選択されたクラスのスキルを取得、成長させることが出来る。								
アナザーフォーム：アナザークラス：クレリック	1		パッシブ		自身			
効果 :取得時のサポートクラスをスキル名に記述する。その際《アナザーフォーム:ウォーリア》のように記述すること。 あなたが転職によってサポートクラスが変更されても、~専用と記述されたアイテム、装備を使用可能になる。 このスキルは複数取得することはできない。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MP+CL								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 基本値+3								

キャラクター名
キエロ・ユヴァ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	対スキルリアクションの精神+1d							
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果：	明度→2，3　フリーで調整　シーン持続							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
トレーニング：幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値+3							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	動物、魔獣と意思疎通できる							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	嘘を暴く精神の判定に+1d							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	識別+1d							
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	游泳状態で移動減少ペナルティが無くなる、シーン持続							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御力+2、魔法防御力+1							
カルチャー：エリンディル北方	1		パッシブ		自身			
効果：	エリンディル北方の文化に詳しい							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：	説得+1d							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	跳躍、登攀の筋力判定+1d							
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：	騙す精神判定+1d							
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神	sc1	
効果：	動物、魔獣、霊獣行動済							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術知識+1d							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術知識+1d							
ロイヤルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	王家知識+1d							
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：	歴史知識+1d							
ホーディング	1	ft1	セットアップ		自身	自動成功	sn1	
効果：	3000G以下のアイテムを1個購入可能							
スタンバイコーション	1		セットアップ		自身	自動成功	sn1	
効果：	セットアップ×2、片方は一般スキル							
フェザー	1	6	効果参照		自身	魔術	sc1	
効果：	落下ダメージを0に変更							
効果：								