キャラクター名: 黒石　守(くろいし　まもる)

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	情報屋	カヴァー	バーテンダー
オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	渇望	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	敗北	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	2			2
精神	2	0	0			2
社会	6	1	0			7

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：<知識:しネガイド4>	4		情報：<情報:UGN>5	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：<情報:裏社会>5	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：<情報:警察>5	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆「カミカゼ」		0				ｴﾝﾊﾝｽﾌﾟ 単体/MJかつ自動成功のソラリスEF１つを使用。侵食値は合計。1シナリオLv回、他EF併用不可。
1「ルシアン」		0				ﾒｼﾞｬｰ単体/対象が次に行うMJを＋Lv個。MJ攻撃の場合、値が＋5。
(80-99)2「ハンター」		0				ﾒｼﾞｬｰ単体/次のﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝC値-1(下限6)＆ﾀﾞｲｽ+6個
(80-99)1+2「アブサン・ドリップ」		0				ｼﾞｬｰ単体/対象が次に行うMJを+Lv個MJ攻撃の場合値+3＋対象が次に行うMJのC値を−1(下限6)し、その判定ダイスを【Lv*2】個増

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防塵ジャケット	5	3	0	0	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
スマホ	
思い出の一品	
制服	
フォーマル	
情報収集チーム	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ハイキング	P 好奇心	N 不安		
大きめの指輪	P 遺志	N 劣等感		
可愛いハイキング女子高生	P 憧憬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
女王の降臨	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	--	
効果：	MJかつ自動成功のソラリスEF１つを使用。侵食値は合計。1シナリオLv回、他エフェクト用不可。							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	--	
効果：	対象が次に行うMJダイスを＋Lv個。MJが攻撃の場合値＋5。							
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：	対象が次に行うMJのC値を−1(下限6)し、その判定ダイスを【Lv*2】個増やす							
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	--	--	
効果：	このEFを組み合わせたEFの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。シナリオ中Lv回使用可能							
盲目の羊	5	3	オート	至近	単体	自動	ー	
効果：	対象が判定を行う直前に使用。判定ダイスをー（Lv＋1）個。1ラウンド1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

双子の弟。優秀な兄と比べられて育っていたが、守ってくれたのはその兄だった。楽しく、暮らしていた。
転機は誕生日。行方不明になった兄と、崩壊していく家庭。
家出まで時間はかからなかった。まだ冷え込む夜、このまま死んでもいいと思っていた矢先に拾われたのが今の店。

そして初めての仕事で彼は「マスターに殺される」との情報を掴む。そうして師匠を手にかけたのだ。