キャラクター名
テレーゼ・ウィーラー

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	40	30	24	8	11	38	9
ボーナス	13	10	8	2	3	12	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	3		1			4	
能力値	19	12	11	2	3	17	3

HP	325
MP	280
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	デュエルナックル	至近	1	14				3	
左手									
頭部	S3サークレット					2			
胴部	メイド服(テレーゼ用)					28			
補助	ウイングバックラー				2	8	1		3
装身具	黒帯								
能力値			12	0	11	0	17	14	24
スキル				49					
その他				7		2	2		
総計(右)			13	70	13	40	20	17	27 m
総計(左)			12	56					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スティレット	
ナイフ	
筋力のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
精神のクリスタル	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	

現在重量： 54		
最大重量： 80	所持金： -124110	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： ダメージロール+SLD								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用/攻撃を対象：単体※に変更/ダメージ+CL×10								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃攻撃のダメージ+SL×4/射程+10m								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
スイングダガー	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果： 投射で使用した武器が手元に戻る/メインプロセス終了まで持続								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力/メインプロセス終了まで持続								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 白兵攻撃のダメージ+SLD/ラウンド終了まで持続								
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果： 白兵攻撃のダメージ+SL×2/無属性魔法ダメージに変化								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 格闘武器命中判定+1D								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 攻撃のダメージ+SL×2D								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+SL×4								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+SLD/メインプロセス終了まで持続								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+筋力								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果 :バッシュによる白兵攻撃を2回行う/バッシュのコスト消費なし/対象：単体に変更/同じ対象に2回攻撃、または別の対象を1回ずつ攻撃可								

伝承武具
名称：メイド服(テレーゼ用)
種別：服　基礎重量2/基礎物理防御力+CL+1
継承：任意(オーダーメイド)　重量+2/物理防御力・魔法防御力+2(効果：ダイス目31)
伝承：任意(完全で瀟洒な従者)　パッシブ/このアイテムはMPをCL×3点持つ/装備者はMPを自分の物として使用可能/アイテムのMPは基本的に回復できず、アフタープレイでCL×3点まで回復(効果：ダイス目43)
宿命：任意(永遠の忠誠)
特徴：任意(機能性重視)

セッション用メモ
命中(格闘)　4d+11
命中(投射)　2d+11
攻撃(格闘)　4d+70
攻撃(投射)　2d+61　射程：29m
回避　3d+12
物理防御　30
魔法防御　17
行動値　16
移動力　23m
伝承武具効果　MP+51
オブジェクト破壊ダメージ　6d+70
登攀・跳躍などの筋力判定　3d+15

キャラクター名
テレーゼ・ウィーラー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択武器命中判定+1D								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPをCL×10点回復								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大HP+SL×5								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スラッシュブロウの効果+SL×3D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージ+精神								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神+2								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージ+2D								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：オブジェクト破壊ダメージ+2D								
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：装備しているアイテムと携帯品のアイテムを持ち替え、装備を変更する/装備部位の切り替え可能								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：感知基本値+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大HP+CL								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1D								
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用/HPとMPを2D+CL点回復								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知+1D								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた際のリアクション判定-1Dの影響を受けない								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：登攀や跳躍を行う筋力判定+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品重量制限+筋力基本値2								

キャラクター名
テレーゼ・ウィーラー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際の行動値判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：